



*Ashes of Mankind est un vaste univers situé dans un futur dystopique, comprenant deux jeux interconnectés.*

***AoM : Empires** se concentre sur la création et l'échange de technologies et de cosmétiques uniques qui ont un impact sur **AoM : Citadels**, un FPS MMO d'extraction JcJ innovant.*

## Livre blanc sur l'économie du jeu

*septembre 2024*

# Renaître des cendres de l'humanité

Dans un monde déchiré par la guerre et dominé par des corporations opposées, des mercenaires surgissent des cendres de l'humanité. Ces militants s'affrontent pour obtenir des grades et des opportunités au sein de la Citadelle. Cette forteresse d'une importance stratégique marque l'épicentre du Consortium, l'organe directeur de ce monde dystopique et futuriste. Pendant ce temps, les maîtres d'œuvre, doués d'un sens aigu des affaires, contrôlent le marché des marchandises dans les Empires, fabriquant et échangeant des équipements qui alimentent les fires du conflit au sein de la Citadelle.

La Citadelle est le paysage d'un jeu de tir immersif à la première personne basé sur l'extraction. Les joueurs et les équipes se frayent un chemin jusqu'à la structure colossale, engageant le combat et prenant ce qu'ils peuvent pour survivre au milieu des cendres. Les joueurs des Empires se concentrent sur la construction de puissantes corporations, qui extraient des ressources et fabriquent des armes, des armures et des cosmétiques uniques pour les habitants de la Citadelle.

L'univers de Ashes of Mankind fait le lien entre une expérience de jeu traditionnelle et une économie alimentée par le web3 en proposant deux jeux interconnectés : "La Citadelle et Empires. L'économie est détenue et gérée par des utilisateurs qui s'affrontent sur un marché de ressources naturelles et de fabrication. La stratégie, l'influence et le rang sont les moteurs de la compétition pour fournir à ces mercenaires les armes, les armures et les équipements dont ils ont besoin pour se hisser au sommet.

## Pour les joueurs

Vivez une aventure FPS sombre et immersive, où chaque décision compte. Cherchez du butin, échangez des ressources et personnalisez votre personnage, vos armes et votre équipement pour les adapter à votre style de jeu unique. Grimpez dans les classements pour vous démarquer, formez des alliances stratégiques avec d'autres joueurs, engagez-vous dans des combats JcJ acharnés et rejoignez une communauté grandissante.

## Pour les entrepreneurs

Découvrez un marché web3 innovant où la propriété numérique permet d'influencer tout un écosystème de jeux. Exploitez et échangez des ressources, construisez une marque puissante et partez à la conquête du marché. En tant que membre de l'élite, vos décisions et vos droits de vote auront un impact sur l'avenir qui naîtra des cendres de l'humanité.

## Pour les créateurs

Pour ceux qui souhaitent mettre en avant leur créativité, Ashes of Mankind invite les utilisateurs à soumettre leurs créations pour les objets du jeu, offrant ainsi des récompenses et la possibilité de laisser une empreinte personnelle sur le monde.

## Mécanismes de base du jeu

La Citadelle, ancien siège du Consortium, se trouve au centre d'un conflit intense. Les joueurs doivent naviguer dans cette vaste mégastructure, où des escouades rivales se cachent à chaque étage. La survie n'est pas seulement une question d'habileté au combat, il s'agit aussi d'être plus malin que la concurrence et de s'épanouir dans un système corrompu.



Pour s'équiper au mieux pour la survie, les joueurs peuvent ramasser l'équipement des ennemis vaincus. Avec les ressources et les crédits extraits de la Citadelle, les joueurs peuvent se rendre sur le marché ouvert du jeu où ils peuvent acheter ces objets pour personnaliser leur équipement.

L'équipement de haute qualité a un prix, et dans la poursuite incessante de la survie, les joueurs s'affrontent fièrement pour obtenir un avantage concurrentiel. Mais d'où viennent ces objets de valeur ?

Tandis que les joueurs s'affrontent dans la Citadelle, un jeu différent se déroule entre les Empires. Dans l'économie web3, les entreprises contrôlent la production d'armes, d'équipements et de produits de consommation essentiels. Elles ont besoin de ressources précieuses pour fabriquer ces biens. Si les joueurs fournissent une partie des ressources nécessaires, les matières premières essentielles doivent être acquises auprès des propriétaires terriens, qui les extraient du paysage parmi les cendres de l'humanité.



Les divers besoins et motivations des différents utilisateurs se croisent sur le marché ouvert, où ces ressources et actifs sont vendus et échangés, ce qui dicte la dynamique de pouvoir sous-jacente et le paysage politique de l'écosystème.

Ashes of Mankind propose des expériences utilisateur répondant à un large éventail de styles de jeu et d'intérêts. Que vous souhaitiez dominer les classements, bâtir votre propre empire de production ou créer et collectionner des ressources numériques uniques, il y a un chemin pour vous.

## Survivez grâce à un jeu FPS tactique



Au fur et à mesure que les joueurs explorent les vastes cartes, collectent du butin et affrontent les ennemis au combat, l'équipement dont ils s'équipent peut augmenter ou diminuer leurs chances de survie. La stratégie, les compétences et l'ingéniosité sont essentielles. En effet, si les joueurs peuvent gagner des objets de valeur en jouant de manière compétitive, ils peuvent tout aussi bien tout perdre.

Heureusement, il existe de nombreux chemins vers la victoire dans Ashes of Mankind, mais tous ne sont pas honorables. En se frayant un chemin dans la Citadelle ou en effectuant des missions pour des corporations, les joueurs peuvent être tentés de trahir leurs alliés pour leur profit personnel.

## Créer sa propre société



Les corporations tiennent les rênes de la production. Les joueurs peuvent créer leur propre corporation ou s'associer à d'autres pour bâtir une profitable entreprise de fabrication d'armes, d'armures et d'autres objets de valeur dans le jeu. Avec les ressources nécessaires et une licence de production en main, ils influencent et exercent un contrôle sur ceux qui luttent dans la Citadelle.

## Alimenter l'économie du jeu en extrayant des ressources



L'économie mondiale repose sur la possession de terres dans le jeu. Les terres peuvent être acquises par les utilisateurs - ce qui fait d'eux des "propriétaires de terres" - et sont essentielles pour l'exploitation et la refinance de différents types de ressources précieuses. Avec l'aide des corporations, ces utilisateurs exercent un grand pouvoir dans le jeu, car ils contrôlent l'approvisionnement en ressources essentielles pour forger des armes, des armures et d'autres consommables utilisés dans le jeu.

## Laissez libre cours à votre créativité et concevez des éléments de jeu.



Pour ceux qui préfèrent la créativité au combat, Ashes of Mankind offre la possibilité de façonner le monde du jeu sans faire couler le sang. Les membres de la communauté peuvent participer à des campagnes de création d'armes, de skins, de kits d'armure et d'autres éléments uniques. Les utilisateurs peuvent soumettre leurs meilleures créations qui seront évaluées et votées par les membres de la communauté.

les membres de la communauté, les dessins gagnants étant intégrés au jeu. Ashes of Mankind évolue ainsi en permanence au gré de l'imagination de ses utilisateurs.

# Économie des actifs et écosystème des jetons

L'économie de Ashes of Mankind est une machine dynamique, pilotée par les utilisateurs. Les utilisateurs peuvent gagner, dépenser et échanger des actifs numériques, tels que des ressources, des armes et des mods. Les prix du marché sont manipulés par les participants les plus audacieux de Ashes of Mankind, l'offre et la demande reflétant les activités de la base de joueurs. Au fur et à mesure que la communauté du jeu s'agrandit, l'économie se développe également, créant de nouvelles opportunités pour ceux qui souhaitent les saisir. Le jeu propose différents jetons qui fonctionnent ensemble pour créer une expérience de jeu immersive et transparente.

## Aperçu de l'économie des jetons

L'économie des jetons est profondément intégrée à chaque aspect du cadre du jeu, utilisant à la fois des actifs numériques sur la chaîne et hors chaîne qui jouent différents rôles au sein du jeu et de l'économie des actifs numériques.

Les tokens on-chain sont synonymes de véritable propriété, de monétisation et d'autonomie dans les échanges en dehors de l'écosystème du jeu. Les utilisateurs ont la liberté de contrôler leurs actifs et de choisir les marchés sur lesquels ils les achètent et les vendent.

Les jetons hors chaîne, en revanche, font partie du système interne du jeu et peuvent être gagnés, dépensés ou échangés sans dépendre de la technologie blockchain, ce qui en fait la solution idéale pour ceux qui souhaitent se concentrer uniquement sur les éléments de combat et de survie de The Citadel.

Pour ceux qui veulent le meilleur des deux mondes, certains objets existent à la fois sur et hors chaîne, ce qui offre une plus grande flexibilité dans la façon dont les utilisateurs s'engagent dans l'économie du jeu.

## Crédits, ressources et jetons

### Crédits

Le Crédit est l'argent des masses. Il s'agit d'une monnaie inflationniste, détenue par le gouvernement, qui doit être gagnée grâce à l'habileté et à l'effort dans le jeu. Cette monnaie est gérée par le Consortium et donnée en récompense aux joueurs qui satisfont le conseil et font preuve de potentiel au combat. Les joueurs ont besoin de crédits pour acheter des objets dans le jeu sur le marché. Plus ils gagnent de crédits, plus ils peuvent acheter des équipements de qualité, augmentant ainsi leurs chances de survie au combat.

Ces crédits ont également leur place dans l'économie web3. Les propriétaires fonciers et les entreprises en ont besoin pour payer les travailleurs qui améliorent leur infrastructure. De plus, ils peuvent être offerts aux joueurs sous forme de primes pour accomplir des missions. Les crédits sont hors chaîne jusqu'à ce qu'ils soient payés aux entreprises pour des objets. Une fois échangés, ils sont frappés et vivent sur la chaîne, ce qui leur permet d'être échangés en dehors du marché du jeu.

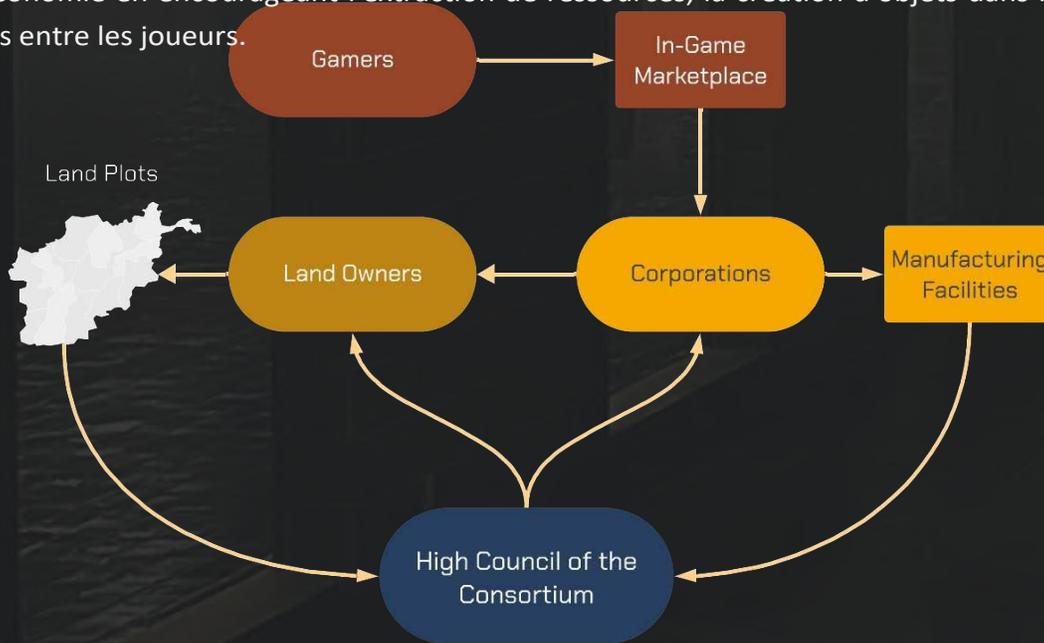
### Ressources

Presque tous les objets du jeu dans Ashes of Mankind sont fabriqués à partir de ressources. Ces ressources, qui se trouvent sur les terrains, sont essentielles pour produire des objets tels que des armes et des armures, ou pour construire des améliorations. Les propriétaires fonciers qui possèdent une corporation sur leurs terres peuvent extraire des ressources de leurs parcelles, les échanger sur le marché libre ou les accorder à d'autres joueurs.

### Token \$ASH

Mesure de l'influence politique, le \$ASH confère un véritable pouvoir parmi les Cendres de l'humanité. Ces jetons sur la chaîne servent d'"influence liquide" pour l'élite et les puissants. Pour les entreprises, les méga-entreprises et les propriétaires terriens, le \$ASH est la clé du contrôle de l'économie et de la domination du marché.

L'offre étant limitée à un milliard de jetons, seuls les joueurs les plus stratégiques peuvent se hisser au sommet au fur et à mesure que la communauté grandit et que la demande augmente. Le \$ASH stimule l'économie en encourageant l'extraction de ressources, la création d'objets dans le jeu et les interactions entre les joueurs.



### Biens, objets et équipements numériques

Tout comme leur contrepartie fongible, les biens non fongibles peuvent exister à la fois sur la chaîne et hors chaîne. Les biens non fongibles comprennent les armes, les vêtements et armures portables, les objets cosmétiques, les consommables, les actes de société, les parcelles de terrain, les licences de production, et bien plus encore. Dans ce jeu, ces objets sont plus que de simples actifs numériques, ils représentent le statut et le pouvoir.

Ces jetons uniques façonnent le jeu et confèrent aux utilisateurs un véritable sentiment de propriété.

## **Objets en jeu**

L'équipement que les joueurs portent pendant les combats est essentiel pour réussir. Les objets du jeu, qui vont des armes et accessoires aux caractéristiques des joueurs, sont pour la plupart des actifs de la chaîne qui offrent un haut niveau de personnalisation. Les joueurs doivent s'équiper judicieusement avant d'entamer une bataille, car une défaite sur le champ de bataille signifie la perte de ces précieux atouts.

## **Terrains**

Les parcelles sont vendues dans le cadre de l'économie numérique de web3 et sont la source de diverses ressources. Chaque parcelle contient une certaine quantité de matériaux, tels que le pétrole, l'acier, l'or et le titane, qui attendent d'être extraits et échangés sur le marché. Cependant, pour y accéder, les propriétaires fonciers doivent d'abord créer leur propre corporation ou prêter leurs parcelles à d'autres corporations. Les joueurs stratégiques peuvent également obtenir un avantage concurrentiel en utilisant des améliorations foncières qui augmentent les taux d'extraction, en confiant des missions à d'autres joueurs pour obtenir certains objets ou en découvrant d'autres réservoirs cachés.

## **Actes de société**

Pour construire un empire de production, les joueurs doivent acquérir un Corporate Deed - un document officiel accordé par le Consortium. Cet acte permet aux individus et aux communautés de créer une corporation. Grâce à une planification stratégique et à la croissance, les corporations peuvent servir des mégacorporations plus importantes, ou potentiellement évoluer en mégacorporations elles-mêmes, créant ainsi un partenariat avec le Consortium.

## **Licences de production**

Les licences de production donnent le droit aux sociétés de fabriquer des objets dans le jeu, tels que des armes, des armures et des consommables. Le Consortium contrôle ces licences et veille à ce qu'il y ait un flux constant d'objets nouveaux et uniques sur le marché. Dans le cadre des campagnes de conception, certains de ces objets peuvent provenir de contenus générés par les utilisateurs ou de collaborations sponsorisées.

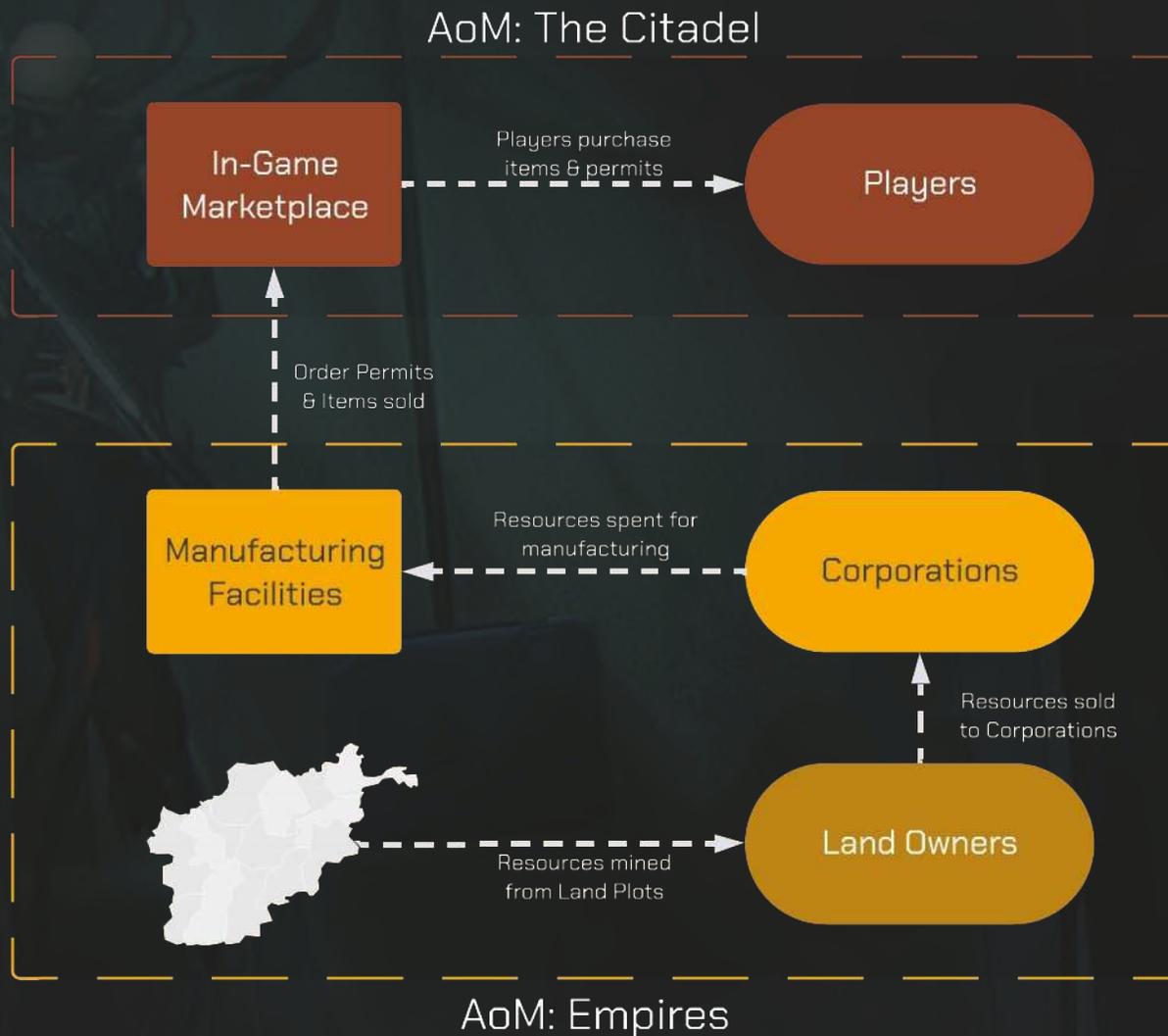
## **Commande de permis**

Même si les joueurs perdent leur équipement au combat, ils peuvent le récupérer à condition d'avoir obtenu un permis de commande d'une corporation. Ces permis permettent aux joueurs de remplacer leur équipement en utilisant des crédits et des ressources, ce qui favorise une expérience de paiement à l'accès plutôt qu'une expérience de paiement à la victoire. Les permis peuvent être illimités ou limités, les objets les plus rares nécessitant des permis supplémentaires s'ils sont perdus après un certain nombre d'utilisations.

## **Amélioration des terrains et des installations**

Pour conserver un avantage concurrentiel, les propriétaires fonciers et les sociétés doivent tirer parti





## Incitations et récompenses

"On récolte ce que l'on a semé" est un dicton qui prend tout son sens dans Ashes of Mankind. Jouez avec sagesse, et le pouvoir et la richesse suivront. Quelle que soit la stratégie, les utilisateurs qui combinent leurs ressources et leurs atouts, profitent des opportunités du marché ou collaborent activement avec d'autres gagneront leurs récompenses. Les missions accomplies, les étapes franchies ou les batailles livrées permettent aux joueurs de gravir les échelons et d'acquérir de l'influence au sein de l'écosystème.

Les joueurs qui survivent aux batailles dans la Citadelle, accomplissent des missions ou participent à des événements spéciaux sont récompensés par des butins, des primes ou des jetons. Les récompenses peuvent prendre la forme de crédits, de ressources ou de permis de commande qui leur permettent de s'équiper immédiatement d'une charge améliorée.

Les propriétaires fonciers et les sociétés des Empires qui contribuent à une économie florissante sont récompensés par des jetons \$ASH, qu'ils peuvent utiliser pour améliorer leur infrastructure. Des \$ASH seront également remis à ceux qui contribuent de manière créative à l'écosystème. Les campagnes de design permettent aux utilisateurs gagnants de gagner des royalties en \$ASH pour leur travail. En outre, les créateurs seront en mesure de renforcer leur réputation et leur image de marque au sein de la communauté. Cette incitation garantit que le paysage d'Ashes of Mankind évolue continuellement avec sa base d'utilisateurs, au fur et à mesure que de nouveaux contenus uniques générés par les utilisateurs entrent dans le jeu.

## Que les jeux commencent

Ashes of Mankind offre un mélange innovant de fonctionnalités de jeu traditionnelles et de technologie web3. Plus qu'un simple jeu, il s'agit d'un écosystème dynamique où les utilisateurs peuvent façonner le monde qui les entoure.

Que vous soyez un joueur chevronné, un entrepreneur web3 féru de technologie ou que vous aimiez simplement l'art de la création, il y a une place pour vous dans l'univers d'Ashes of Mankind.

